**Les maquettes**

**Wireframe**

|  |  |
| --- | --- |
| Maquette | Modèle en taille réelle de l’interface qu’on souhaite créer (qu’il s’agisse d’un site internet, d’un logiciel, app mobile …) |
| **Le maquettage correspond a la création :** | |
| Wireframe | Squelette du site sans design (fais avec feuille et papier très souvent).  Essentiel de identifier les besoins clients a travers échanges  Pour faire meilleur wireframe, conseiller s’inspirer en ligne sur site de landing pages  Processus itératif : testez solution, teste une autre, recommencez… |
| Maquette | Représente le produit en haute-fidélité |
| Prototype | Représentation haute-fidélité, avec laquelle on peut interagir (clique sur bouton…) |
| **Passer par le maquettage avant de créer un produit permet de :**   * **Collaborer efficacement** * **Donner une importance égale à l’esthétique et au coté pratique** * **Gagner du temp pour le dev** | |

**Figma**

|  |  |
| --- | --- |
| Figma | Logiciel gratuit en ligner permettant créer des maquettes et collaborer dessus |
|  |  |
|  |  |
|  |  |